

STUDIO

Studios Grand Nord, studio indépendant du Québec, Canada

JEU

WIPEDAY

GENRE

Survie multijoueur en vue de dessus : récolte, construction, raids, wipes réguliers

PLATFORME

PC (Windows). Steam prévu.

ÉTAT

En développement et en tests de jeu. Aucune date de sortie ni aucun prix annoncés.

LANGUES

Français et anglais; autres traductions en préparation

TECHNOLOGIE

Notre propre moteur, écrit en Java. Les serveurs officiels vérifient chaque tir et chaque construction

SITE WEB

studiosgrandnord.com

CONTACT PRESSE

studiosgrandnord@gmail.com

WIPEDAY est un jeu de survie multijoueur en vue de dessus. Tu échoues sur une île avec une roche et une torche. Tu tapes sur des arbres jusqu'à avoir une cabane, puis tu mets une serrure dessus. Quand tu meurs, ton stock reste par terre pour le premier qui passe, et on peut faire sauter ta base pendant que tu dors. Puis le **wipe** arrive : la carte repart à neuf et tout le monde se retrouve sur la plage.

EN BREF

■ LE WIPE

Nouvelle carte à chaque wipe. Les vétérans n'ont pas d'avance, juste de meilleures habitudes. Le premier jour, c'est la ruée; au milieu, les clans se raident entre eux; à la fin, c'est le chaos.

■ RÉCOLTE ET CONSTRUCTION

Bois, pierre, métal, soufre. Commence en brindilles, monte jusqu'au blindé, pose une serrure à code. Paie ton entretien, sinon ta base tombe en ruine.

■ TOUT PEUT ÊTRE PRIS

Tu meurs, tes poches se vident par terre. Ta base reste dans le monde quand t'es déconnecté, et chaque mur peut tomber.

■ MONUMENTS

De vieux sites gardés par des opérateurs armés. Apporte ta protection contre les radiations, règle l'énigme, ramasse la clé d'accès. Le cuivre t'ouvre l'acier, l'acier t'ouvre l'or.

■ ÉVÉNEMENTS ET DÉFIS DE FIN DE WIPE

Le Patrol Gunship, l'Armored Train Heist, le sous-marin de recherche RV Inkwell, le bunker de la Deep Line, le Warden et le Leviathan's Keeper, ajustés à la taille du groupe.

■ SOUS LA SURFACE

Récifs, épaves et caisses englouties. Ton air, c'est ta bouteille. Les armes à feu ne tirent pas sous l'eau : en bas, c'est harpons et couteaux.

■ RAIDS

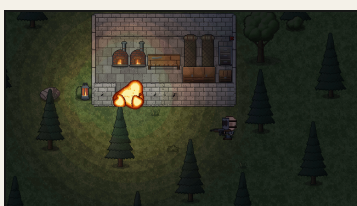
Roquettes, charges, tout ce qui fait boum. Quand ta base se fait attaquer, tu reçois une alerte avec la case de la grille. Cours la défendre ou recommence à bâtir.

■ DES SERVEURS JUSTES

Le serveur vérifie chaque déplacement, chaque tir, chaque objet et chaque construction. Si tu t'es fait raider, c'est que c'est vraiment arrivé.

DU STYLE, PAS DU POUVOIR

- **Cosmétique seulement.** Les skins changent l'apparence des armes, armures, outils et bases. Jamais les statistiques, jamais de pouvoir payant.
- **Gagnés ou achetés, jamais les deux.** Un skin se gagne en jeu ou se trouve en boutique. Jamais les deux.
- **Pas de boîtes à butin payantes.** Les caisses se gagnent en jeu et on ne les vend pas. Si quelque chose est à vendre, tu vois exactement ce que t'achètes.



Raid de nuit sur une base



Le braquage du train blindé



Plongée au récif



Le RV Inkwell fait surface